



**Collegio Papio**

# **Regolamento corso videogiochi**

## **Informazioni generali**

- Il corso ha una durata di 9 ore, suddivise in 3 lezioni di 3 ore ciascuna, che si terranno presso il Collegio Papio di Ascona (Via delle Cappelle 1).
- Le date delle lezioni sono: 11, 18, 25 ottobre 2025 con orario dalle 9:00 alle 12:00.
- Il corso è rivolto a chiunque a partire dagli 11 anni.
- Il corso è finalizzato all'apprendimento della creazione di videogiochi e/o simulazioni 2D con GDevelop 5, e alla pubblicazione del proprio progetto su dispositivi mobili o computer.

## **Iscrizione e costi**

- Il costo del corso è di CHF 300.-, da pagare in un'unica soluzione, senza possibilità di rateizzazione.
- Il pagamento è da effettuare tramite bonifico bancario: CH04 8080 8008 0045 7602 6
- Il corso verrà attivato con un numero minimo di 4 partecipanti, con un massimo di 10. Nel caso in cui non dovesse essere attivato la quota verrà interamente restituita.
- L'iscrizione è da effettuarsi tramite apposito modulo, da recapitare compilato alla segreteria del Collegio Papio. L'iscrizione si considera valida solo dopo il pagamento della quota.
- È previsto uno sconto del 20% per chi studia o lavora attualmente presso il Collegio Papio o ha un parente (figlio, coniuge, genitore, fratello/sorella) che vi studia o lavora.

## **Rimborsi e frequenza**

- In caso di disdetta prima dell'inizio del corso, è previsto un rimborso del 70% della quota versata.
- Nessun rimborso è previsto una volta che il corso ha avuto inizio.
- Le assenze non danno diritto a rimborsi né a recuperi delle lezioni perse.
- Al termine del corso verrà rilasciato un attestato di partecipazione a chi avrà frequentato almeno l'80% delle lezioni.

## **Organizzazione didattica**

- Tutte le comunicazioni (variazioni di orario, conferme, materiali) verranno inviate via email. Si consiglia di fornire un indirizzo valido e di controllare regolarmente la posta elettronica.
- L'attestato di partecipazione non equivale a una certificazione ufficiale, ma può essere utilizzato come prova di frequenza.